1. feladat

```
print("Üdvözöl a kocka-lottó játék.")
print("Tippelj meg három egész számot 1 és 6 között!")

print("Kérem az első számot!")
tipp1=int(input())
while tipp1<1 or tipp1>6:
    print("1 és 6 közötti egész számot kérek!")
    tipp1=int(input())

print("Kérem a második számot!")
tipp2=int(input())
while tipp2<1 or tipp2>6:
    print("1 és 6 közötti egész számot kérek!")
    tipp2=int(input())

print("Kérem a harmadik számot!")
tipp3=int(input())
while tipp3<1 or tipp3>6:
    print("1 és 6 közötti egész számot kérek!")
    tipp3=int(input())

import random
dobas1=random.randint(1,6)
dobas2=random.randint(1,6)
while dobas2==dobas1:
    dobas2=random.randint(1,6)
dobas3=random.randint(1,6)
while dobas3==dobas1 or dobas3==dobas2:
    dobas3=random.randint(1,6)
print("A három kockadobás:",dobas1,dobas2,dobas3)

talalat=0
if dobas1==tipp1 or dobas1==tipp2 or dobas1==tipp3:
    talalat=talalat+1
if dobas2==tipp1 or dobas2==tipp2 or dobas2==tipp3:
    talalat=talalat+1
if dobas3==tipp1 or dobas3==tipp2 or dobas3==tipp3:
    talalat=talalat+1
print(talalat,"találatod van.")
```

Gyakorló (házi) feladatok

1. feladat

```
import random
szam=random.randint(1,10)
print("Gondoltam egy egész számra 1 és 10 között. Találd ki!")
tipp=int(input())
while tipp!=szam:
    print("Nem talált, próbáld meg újra!")
    tipp=int(input())
print("Sikerült eltalálnod, erre a számra gondoltam.")
```

2. feladat

```
import random
szam=random.randint(1,10)
print("Gondoltam egy egész számra 1 és 10 között. Találd ki!")
tipp=int(input())
while tipp!=szam:
    if szam>tipp:
        print("Nem talált, nagyobb számra gondoltam.")
    if szam<tipp:
        print("Nem talált, kisebb számra gondoltam.")
    print("Próbáld meg újra!")
    tipp=int(input())
print("Sikerült eltalálnod, erre a számra gondoltam.")
```

3. feladat

```
import random
erme=random.choice(["fej","írás"])
print("Feldobtam egy érmét. Szerinted fej, vagy írás?")
tipp=input()
print("A helyes válasz:",erme)
if tipp==erme:
    print("Eltaláltad.")
if tipp!=erme:
    print("Nem talált.")
```

4. feladat

```
import random
erme=random.choice(["fej","írás"])
print("Feldobtam egy érmét. Szerinted fej, vagy írás?")
tipp=input()
print("A helyes válasz:",erme)
if tipp==erme:
    print("Eltaláltad.")
if tipp!=erme:
    print("Nem talált.")

print("Szeretnél még egy menetet játszani?")
valasz=input()
if valasz=="igen":
    erme=random.choice(["fej","írás"])
    print("Feldobtam egy érmét. Szerinted fej, vagy írás?")
    tipp=input()
    print("A helyes válasz:",erme)
    if tipp==erme:
        print("Eltaláltad.")
    if tipp!=erme:
        print("Nem talált.")
```

5. feladat

```
import random
erme=random.choice(["fej","írás"])
print("Feldobtam egy érmét. Szerinted fej, vagy írás?")
tipp=input()
print("A helyes válasz:",erme)
if tipp==erme:
    print("Eltaláltad.")
if tipp!=erme:
    print("Nem talált.")

print("Szeretnél még egy menetet játszani?")
valasz=input()
while valasz=="igen":
    erme=random.choice(["fej","írás"])
    print("Feldobtam egy érmét. Szerinted fej, vagy írás?")
    tipp=input()
    print("A helyes válasz:",erme)
    if tipp==erme:
        print("Eltaláltad.")
    if tipp!=erme:
        print("Nem talált.")
    print("Szeretnél még egy menetet játszani?")
    valasz=input()
```

Rövidebb megoldás:

```
import random
valasz="igen"
while valasz=="igen":
    erme=random.choice(["fej","írás"])
    print("Feldobtam egy érmét. Szerinted fej, vagy írás?")
    tipp=input()
    print("A helyes válasz:",erme)
    if tipp==erme:
        print("Eltaláltad.")
    if tipp!=erme:
        print("Nem talált.")
    print("Szeretnél még egy menetet játszani?")
    valasz=input()
```