

Kulcstartó tervezése a FreeCAD alkalmazással

Tervezz egy különleges kulcstartót a Part munkafelületet használva!

A testet alapvető geometriai formákból építsd meg,



használva a megfelelő halmazműveleteket!



A kulcstartón legyen egy téglatest alakú bemélyedés a szöveg számára!

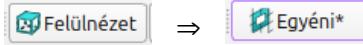
Alkalmazz lekerekítést és letörést a kulcstartó megfelelő éleire!



Ezután válts át a *Draft* munkafelületre!

Jelöld ki a bemélyedés síkját,

majd kattints a munkasík-beállító gombra:



A Draft munkafelületen válaszd a *Forma szövegből* eszközt!



A karakterlánc a keresztnéved legyen,

a szöveg betűtípusát válaszd tetszésed szerint! (A betűtípus-fájlokat a C:\Windows\Fonts mappában találod.)

Az X, Y, Z koordinátákat úgy válaszd meg, hogy a szöveg pontosan a bemélyedés aljának síkjába kerüljön!

A szöveg magasságát válaszd meg úgy, hogy elférjen a bemélyedésben!

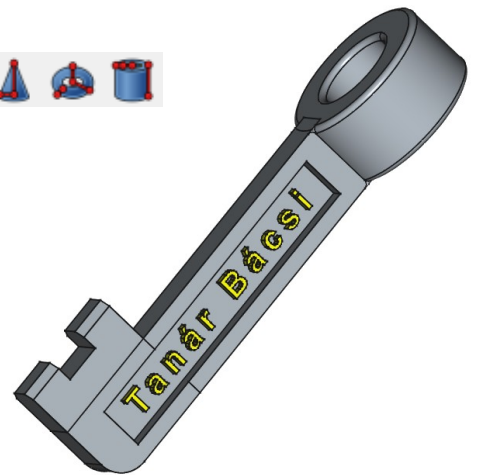
(A koordinátákat és a betűméretet utólag is tudod változtatni a „ShapeString” objektum adatlapján.)

Ezután válts vissza a *Part* munkafelületre és a *Kihúzás* gombot használva alakítsd térbelivé a szöveget!



Mentsd el a munkádat *Kulcstartó* néven a tervezőprogram saját formátumában!

Exportáld a kulcstartót STL formátumban is!



Kulcstartó tervezése a FreeCAD alkalmazással

Tervezz egy különleges kulcstartót a Part munkafelületet használva!

A testet alapvető geometriai formákból építsd meg,



használva a megfelelő halmazműveleteket!



A kulcstartón legyen egy téglatest alakú bemélyedés a szöveg számára!

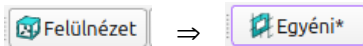
Alkalmazs lekerekítést és letörést a kulcstartó megfelelő éleire!



Ezután válts át a *Draft* munkafelületre!

Jelöld ki a bemélyedés síkját,

majd kattints a munkasík-beállító gombra:



A Draft munkafelületen válaszd a *Forma szövegből* eszközt!



A karakterlánc a keresztnéved legyen,

a szöveg betűtípusát válaszd tetszésed szerint! (A betűtípus-fájlokat a C:\Windows\Fonts mappában találod.)

Az X, Y, Z koordinátákat úgy válaszd meg, hogy a szöveg pontosan a bemélyedés aljának síkjába kerüljön!

A szöveg magasságát válaszd meg úgy, hogy elférjen a bemélyedésben!

(A koordinátákat és a betűméretet utólag is tudod változtatni a „ShapeString” objektum adatlapján.)

Ezután válts vissza a *Part* munkafelületre és a *Kihúzás* gombot használva alakítsd térbelivé a szöveget!



Mentsd el a munkádat *Kulcstartó* néven a tervezőprogram saját formátumában!

Exportáld a kulcstartót STL formátumban is!

