



1. feladat

Készíts hazárd-kockajáték programot! A játékosnak kezdetben van 100 zsetonja. Minden menetben a gép először kiírja, hogy mennyit dobott magának a kockával. Ezután megkérdezi a játékost, hogy mekkora tétet tesz fel arra, hogy az ő dobása nagyobb lesz.

Miután a játékos megtette a tétet, a gép dob egyet a játékos helyett is, majd kiírja a játékos dobását és azt, hogy ki nyerte a menetet.

Ha a játékos dobása nagyobb, mint a gépé, akkor nyeri a tétnek megfelelő összeget, ha nem, akkor elveszíti.

A menet végén a gép megkérdezi a játékost, hogy akar-e még játszani. „Igen” válasz esetén új menet következik.

2. feladat

Egészítsd ki az előző programot úgy, hogy a játékos ne tehessen fel nagyobb tétet, mint amennyi zsetonja van! Ha többet próbál meg feltenni, akkor a tét legyen az összes zsetonja.

3. feladat

Egészítsd ki az előző programot úgy, hogy ha a játékosnak elfogy a pénze, akkor ne kezdhessen új menetet!



1. feladat

Készíts hazárd-kockajáték programot! A játékosnak kezdetben van 100 zsetonja. Minden menetben a gép először kiírja, hogy mennyit dobott magának a kockával. Ezután megkérdezi a játékost, hogy mekkora tétet tesz fel arra, hogy az ő dobása nagyobb lesz.

Miután a játékos megtette a tétet, a gép dob egyet a játékos helyett is, majd kiírja a játékos dobását és azt, hogy ki nyerte a menetet.

Ha a játékos dobása nagyobb, mint a gépé, akkor nyeri a tétnek megfelelő összeget, ha nem, akkor elveszíti.

A menet végén a gép megkérdezi a játékost, hogy akar-e még játszani. „Igen” válasz esetén új menet következik.

2. feladat

Egészítsd ki az előző programot úgy, hogy a játékos ne tehessen fel nagyobb tétet, mint amennyi zsetonja van! Ha többet próbál meg feltenni, akkor a tét legyen az összes zsetonja.

3. feladat

Egészítsd ki az előző programot úgy, hogy ha a játékosnak elfogy a pénze, akkor ne kezdhessen új menetet!

