



1. feladat

Készíts fej-vagy-írás játékprogramot! A program első két utasítása a következő:

```
import random
erme=random.choice(["fej", "írás"])
```

A második utasítás hatására az `erme` nevű változóba a „fej”, vagy az „írás” szó kerül, véletlen-szerűen.

Ezután a program írja ki ezt: „Feldobtam egy érmét. Szerinted fej, vagy írás?”

A felhasználó ezután tippelhet, azaz beírhatja a „fej” vagy az „írás” szót.

A felhasználó tippjének beolvasása után írja ki a gép a helyes választ, illetve azt is, hogy a felhasználó tippje helyes volt-e!

2. feladat

Egészítsd ki úgy a programot, hogy kérdezze meg a játékost, hogy akar-e még egy menetet játszani!

„igen” válasz esetén következzen még egy menet! (Harmadik menet – egyelőre – nem kell.)

3. feladat

Alakítsd át úgy a programot, hogy harmadik, negyedik, sőt akár századik menet is legyen, ha a felhasználó úgy akarja! A megoldáshoz szükséged lesz a következő ismétlő szerkezetre:

```
while feltétel:  
    ismétlendő utasítások
```

A `while` szó jelentése „amíg”. Az utána lévő utasításokat addig ismétli a gép, *amíg a feltétel igaz* marad.



1. feladat

Készíts fej-vagy-írás játékprogramot! A program első két utasítása a következő:

```
import random
erme=random.choice(["fej", "írás"])
```

A második utasítás hatására az `erme` nevű változóba a „fej”, vagy az „írás” szó kerül, véletlen-szerűen.

Ezután a program írja ki ezt: „Feldobtam egy érmét. Szerinted fej, vagy írás?”

A felhasználó ezután tippelhet, azaz beírhatja a „fej” vagy az „írás” szót.

A felhasználó tippjének beolvasása után írja ki a gép a helyes választ, illetve azt is, hogy a felhasználó tippje helyes volt-e!

2. feladat

Egészítsd ki úgy a programot, hogy kérdezze meg a játékost, hogy akar-e még egy menetet játszani!

„igen” válasz esetén következzen még egy menet! (Harmadik menet – egyelőre – nem kell.)

3. feladat

Alakítsd át úgy a programot, hogy harmadik, negyedik, sőt akár századik menet is legyen, ha a felhasználó úgy akarja! A megoldáshoz szükséged lesz a következő ismétlő szerkezetre:

```
while feltétel:  
    ismétlendő utasítások
```

A `while` szó jelentése „amíg”. Az utána lévő utasításokat addig ismétli a gép, *amíg a feltétel igaz* marad.