



1. feladat

Készíts „Itt a piros, hol a piros?” játékprogramot!

A program indulás után írja ki a következő szöveget:

Három pohár van az asztalon.

Szerinted melyik alatt van a pénzérme? Írd be a pohár sorszámát!

A program ezután sorsolja ki a nyerő pohár sorszámát az 1, 2 és 3 számok közül!

Ha a játékos sikeresen tippel, akkor a program írja ki a következő szöveget:

Eltaláltad, tiéd a pénz.

Ha a játékos sikertelenül tippel, akkor kapjon még egy esélyt!

Amennyiben másodszorra sikerül eltalálnia, a program írja ki a következő szöveget:

Másodjára eltaláltad, megosztozunk a pénzen.

Amennyiben másodszorra sem sikerül eltalálnia, a program írja ki a következő szöveget:

Ma nincs szerencséd, enyém a pénz.

2. feladat

Egészítsd ki a programot úgy, hogy harmadik esélyt is kapjon a játékos!

Találat esetén írja ki a program a következő szöveget:

Végre sikerült eltalálnod, de ezért nem jár nyeremény.

Amennyiben harmadszorra sem sikerül eltalálnia, a program írja ki a következő szöveget:

Ezt komolyan gondoltad???

3. feladat

Egészítsd ki a programot úgy, hogy az elején kérdezze meg a játékos nevét!

Ha a Te nevedet írja be a játékos, akkor mindig a 3-as pohár legyen a nyerő!



1. feladat

Készíts „Itt a piros, hol a piros?” játékprogramot!

A program indulás után írja ki a következő szöveget:

Három pohár van az asztalon.

Szerinted melyik alatt van a pénzérme? Írd be a pohár sorszámát!

A program ezután sorsolja ki a nyerő pohár sorszámát az 1, 2 és 3 számok közül!

Ha a játékos sikeresen tippel, akkor a program írja ki a következő szöveget:

Eltaláltad, tiéd a pénz.

Ha a játékos sikertelenül tippel, akkor kapjon még egy esélyt!

Amennyiben másodszorra sikerül eltalálnia, a program írja ki a következő szöveget:

Másodjára eltaláltad, megosztozunk a pénzen.

Amennyiben másodszorra sem sikerül eltalálnia, a program írja ki a következő szöveget:

Ma nincs szerencséd, enyém a pénz.

2. feladat

Egészítsd ki a programot úgy, hogy harmadik esélyt is kapjon a játékos!

Találat esetén írja ki a program a következő szöveget:

Végre sikerült eltalálnod, de ezért nem jár nyeremény.

Amennyiben harmadszorra sem sikerül eltalálnia, a program írja ki a következő szöveget:

Ezt komolyan gondoltad???

3. feladat

Egészítsd ki a programot úgy, hogy az elején kérdezze meg a játékos nevét!

Ha a Te nevedet írja be a játékos, akkor mindig a 3-as pohár legyen a nyerő!

