



# Bevezetés a Python nyelvű programozásba

9. évfolyam 3. óra

## 1. feladat

Készíts szorzótábla-gyakorló programot a kistestvérednek!

A program sorsoljon ki két egész számot 1 és 10 között és tárolja el egy-egy változóban!

Ezután írja ki a számokat a képernyőre és kérdezze meg a szorzatukat!

Miután a felhasználó beírta a szorzatot, a program ellenőrizze le a választ, azaz helyes válasz esetén dicsérje meg, hibás válasz esetén pedig írja ki a helyes eredményt!

A program elejét itt láthatod:

```
import random
szam1=random.randint(1,10)
szam2=random.randint(1,10)
```

A programot **Szorzó tábla** néven mentsd el a saját mappádba!

## 2. feladat

Alakítsd át a programot úgy, hogy hibás válasz esetén kapjon még egy esélyt a felhasználó! (Ha a második válasz is hibás, akkor a program írja ki a helyes eredményt!)

## 3. feladat

Alakítsd át a programot úgy, hogy az elején kérdezze meg a felhasználót, hogy meddig tanulta a szorzótáblát és csak legfeljebb akkora számokat sorsoljon ki!



# Bevezetés a Python nyelvű programozásba

9. évfolyam 3. óra

## 1. feladat

Készíts szorzótábla-gyakorló programot a kistestvérednek!

A program sorsoljon ki két egész számot 1 és 10 között és tárolja el egy-egy változóban!

Ezután írja ki a számokat a képernyőre és kérdezze meg a szorzatukat!

Miután a felhasználó beírta a szorzatot, a program ellenőrizze le a választ, azaz helyes válasz esetén dicsérje meg, hibás válasz esetén pedig írja ki a helyes eredményt!

A program elejét itt láthatod:

```
import random
szam1=random.randint(1,10)
szam2=random.randint(1,10)
```

A programot **Szorzó tábla** néven mentsd el a saját mappádba!

## 2. feladat

Alakítsd át a programot úgy, hogy hibás válasz esetén kapjon még egy esélyt a felhasználó! (Ha a második válasz is hibás, akkor a program írja ki a helyes eredményt!)

## 3. feladat

Alakítsd át a programot úgy, hogy az elején kérdezze meg a felhasználót, hogy meddig tanulta a szorzótáblát és csak legfeljebb akkora számokat sorsoljon ki!

