

# Magyar bajnok

1. Nyisd meg a **stadion.jpg** fájlt!
2. Méretezd át a képet arányosan 900 képpont szélesre!
3. Nyisd meg a **nézők.jpg** fájlt és vágd meg úgy, hogy az alján lévő „vágás” felirat ne legyen rajta!
4. Másold át a készülő képre nézőket, külön réteggént! (A vágás után megmaradt egész képet.)
5. Méretezd át a nézők rétegét arányosan 900 képpont szélesre és helyezd a kép aljára!
6. Rétegmaszk segítségével oldd meg a mintán látható áttűnést!
7. Másold át **focista.jpg** képen lévő személyt (háttér nélkül) külön réteggént a készülő kép aljára!
8. Másold át **kupa.jpg** képen lévő kupát (háttér nélkül) külön réteggént a készülő képre!
9. Helyezd a kupát a focista kezébe a minta szerint!  
Figyelj arra, hogy a focista keze a megfelelő helyeken takarja a kupát!
10. Készíts egy lekerekített sarkú téglalapot kijelölést a kép bal felső sarkába!
11. A kijelölésnek állíts be 20 képpont méretű lágy szélet!
12. Töltsd ki a kijelölést RGB(255;255;150) kódú világossárga színnel!
13. Helyezd el a téglalapon a „Magyar bajnok” feliratot, amelynek betűtípusa valamilyen talpas, a színe pedig RGB(100;100;255) kódú kék legyen!
14. Mentsd el a képet **magyar bajnok** néven a saját mappádba XCF és JPG formátumban is!



# Magyar bajnok

1. Nyisd meg a **stadion.jpg** fájlt!
2. Méretezd át a képet arányosan 900 képpont szélesre!
3. Nyisd meg a **nézők.jpg** fájlt és vágd meg úgy, hogy az alján lévő „vágás” felirat ne legyen rajta!
4. Másold át a készülő képre nézőket, külön réteggént! (A vágás után megmaradt egész képet.)
5. Méretezd át a nézők rétegét arányosan 900 képpont szélesre és helyezd a kép aljára!
6. Rétegmaszk segítségével oldd meg a mintán látható áttűnést!
7. Másold át **focista.jpg** képen lévő személyt (háttér nélkül) külön réteggént a készülő kép aljára!
8. Másold át **kupa.jpg** képen lévő kupát (háttér nélkül) külön réteggént a készülő képre!
9. Helyezd a kupát a focista kezébe a minta szerint!  
Figyelj arra, hogy a focista keze a megfelelő helyeken takarja a kupát!
10. Készíts egy lekerekített sarkú téglalapot kijelölést a kép bal felső sarkába!
11. A kijelölésnek állíts be 20 képpont méretű lágy szélet!
12. Töltsd ki a kijelölést RGB(255;255;150) kódú világossárga színnel!
13. Helyezd el a téglalapon a „Magyar bajnok” feliratot, amelynek betűtípusa valamilyen talpas, a színe pedig RGB(100;100;255) kódú kék legyen!
14. Mentsd el a képet **magyar bajnok** néven a saját mappádba XCF és JPG formátumban is!

