

HALMAZMŰVELETEK

Helyezz el a rajzlapra egy 20 mm sugarú kört!

A kör kitöltőszíne RGB(255;200;100) legyen!

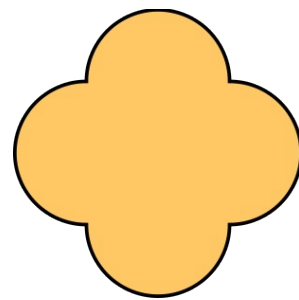
A körnek legyen 1 mm vastag, fekete körvonala!

Milyen széles most a kör és miért nem 40 mm?

Másold le a kört négy példányban!

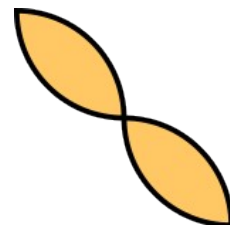
Helyezd el a köröket úgy, hogy a négy körvonalnak legyen egy közös pontja!

Jelöld ki a négy kört és használd az *Útvonal* menü *Unió* parancsát!

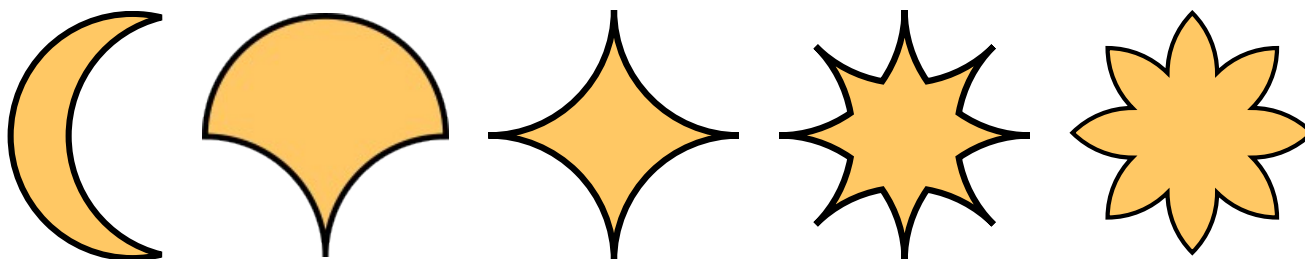


Készíts még négy ugyanilyen kört és helyezd el a köröket úgy, hogy a négy körvonalnak legyen egy közös pontja!

Két-két kört kijelölve és az *Útvonal* menü megfelelő halmazművelete segítségével készítsd el a jobb oldalon látható alakzatot!



Egybevágó körök és a megfelelő halmazműveletek segítségével készítsd el az alábbi alakzatokat is!



Mentsd el a munkádat *Halmazműveletek* néven, *svg* formátumban! Exportáld az egyik ábrát *png* formátumban!

HALMAZMŰVELETEK

Helyezz el a rajzlapra egy 20 mm sugarú kört!

A kör kitöltőszíne RGB(255;200;100) legyen!

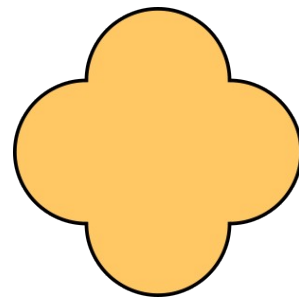
A körnek legyen 1 mm vastag, fekete körvonala!

Milyen széles most a kör és miért nem 40 mm?

Másold le a kört négy példányban!

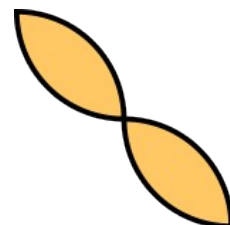
Helyezd el a köröket úgy, hogy a négy körvonalnak legyen egy közös pontja!

Jelöld ki a négy kört és használd az *Útvonal* menü *Unió* parancsát!

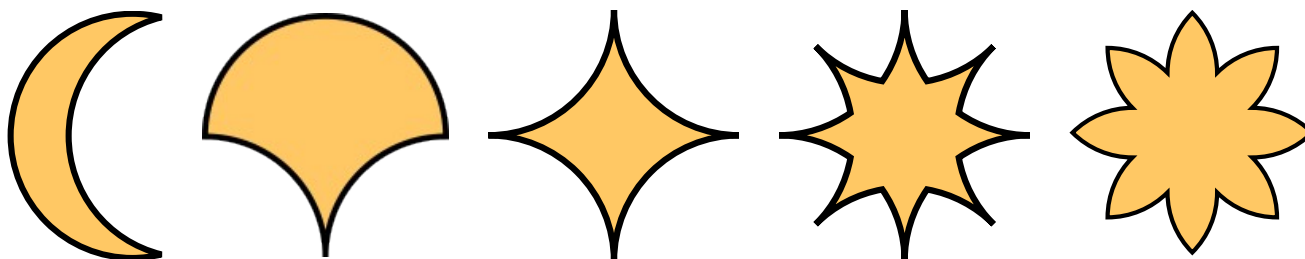


Készíts még négy ugyanilyen kört és helyezd el a köröket úgy, hogy a négy körvonalnak legyen egy közös pontja!

Két-két kört kijelölve és az *Útvonal* menü megfelelő halmazművelete segítségével készítsd el a jobb oldalon látható alakzatot!



Egybevágó körök és a megfelelő halmazműveletek segítségével készítsd el az alábbi alakzatokat is!



Mentsd el a munkádat *Halmazműveletek* néven, *svg* formátumban! Exportáld az egyik ábrát *png* formátumban!